

Fiche Créative **GIOTTO**

DÈS 3 ANS



La coccinelle qui
allie pédagogie et
dextérité



Fiche
N°52



Matériel :

- Feutre Giotto Turbo Maxi
- Pâte à modeler Giotto Patplume Noire
- Papier A4 Blanc



Astuce!

Pour varier l'exercice mathématique, placez les boules et demandez aux enfants de compter le nombre de points sur les ailes de la coccinelle !

Niveau : 

1



Sur une feuille A4, dessinez un cercle rouge au feutre Giotto Turbo Maxi. Vous pouvez vous aider d'une boîte ou d'une forme ronde pour tracer le trait.

Cette étape aborde les notions de géométrie.

2



Coloriez le corps de la coccinelle.

Puis, dessinez ses pattes et sa tête avec un feutre noir.

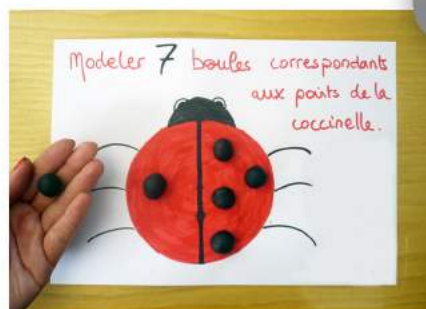
3



Définissez le nombre de points que la coccinelle devra avoir.

Contrairement aux idées reçues, cela ne dépend pas de son âge mais de son espèce. La plus connue la "Coccinella septempunctata" a 7 points sur ses ailes.

4



L'enfant doit pétrir autant de boules en pâte à modeler Giotto Patplume Noire que de points demandés.

Pour cela, il doit déchirer un petit morceau de pâte et le rouler dans le creux de sa main afin d'obtenir une jolie boule.